

# CATEGORIAS

- Abstract Strategy → Estrategia abstracta
- Action / Dexterity → Acción / Destreza
- Adventure → Aventura
- Age of Reason → Edad de la Razón (Ilustración)
- American Civil War → Guerra Civil estadounidense
- American Indian Wars → Guerras indias (EE. UU.)
- American Revolutionary War → Guerra de Independencia de Estados Unidos
- American West → Oeste americano
- Ancient → Antigüedad
- Animals → Animales
- Arabian → Árabe
- Aviation / Flight → Aviación / Vuelo
- Bluffing → Faroleo
- Book → Libros
- Card Game → Juego de cartas
- Children's Game → Juego infantil
- City Building → Construcción de ciudades
- Civil War → Guerra civil
- Civilization → Civilización
- Collectible Components → Componentes coleccionables
- Comic Book / Strip → Cómic / Tira cómica
- Deduction → Deducción
- Dice → Dados
- Economic → Económico
- Educational → Educativo
- Electronic → Electrónico
- Environmental → Medioambiental
- Expansion for Base-game → Expansión del juego base
- Exploration → Exploración
- Fan Expansion → Expansión de fans
- Fantasy → Fantasía
- Farming → Agricultura
- Fighting → Combate
- Game System → Sistema de juego
- Horror → Terror
- Humor → Humor
- Industry / Manufacturing → Industria / Manufactura
- Korean War → Guerra de Corea
- Mafia → Mafia
- Math → Matemáticas
- Mature / Adult → Adultos
- Maze → Laberinto
- Medical → Medicina
- Medieval → Medieval
- Memory → Memoria
- Miniatures → Miniaturas
- Modern Warfare → Guerra moderna
- Movies / TV / Radio theme → Temática de cine / TV / radio
- Murder / Mystery → Asesinato / Misterio
- Music → Música
- Mythology → Mitología
- Napoleonic → Napoleónico
- Nautical → Náutico
- Negotiation → Negociación
- Novel-based → Basado en novela
- Number → Números
- Party Game → Juego de fiesta
- Pike and Shot → Picas y mosquetes
- Pirates → Piratas
- Political → Político
- Post-Napoleonic → Posnapoleónico
- Prehistoric → Prehistórico
- Print & Play → Imprime y juega
- Puzzle → Puzle
- Racing → Carreras
- Real-time → Tiempo real
- Religious → Religioso
- Renaissance → Renacimiento
- Science Fiction → Ciencia ficción
- Space Exploration → Exploración espacial
- Spies / Secret Agents → Espías / Agentes secretos
- Sports → Deportes
- Territory Building → Construcción de territorio
- Third-party Expansion → Expansión de terceros
- Trains → Trenes
- Transportation → Transporte
- Travel → Viajes
- Trivia → Preguntas y respuestas
- Video Game Theme → Temática de videojuego
- Vietnam War → Guerra de Vietnam
- Wargame → Wargame (juego de guerra)
- Word Game → Juego de palabras
- World War I → Primera Guerra Mundial
- World War II → Segunda Guerra Mundial
- Zombies → Zombis

# MECÁNICAS

- Acting → Interpretación  
Action / Event → Acción / Evento  
Action Drafting → Draft de acciones  
Action Points → Puntos de acción  
Action Queue → Cola de acciones  
Action Retrieval → Recuperación de acciones  
Action Timer → Temporizador de acción  
Advantage Token → Ficha de ventaja  
Alliances → Alianzas  
Area Majority / Influence → Mayoría / Influencia de área  
Area Movement → Movimiento por áreas  
Area-Impulse → Impulso por áreas  
Auction / Bidding → Subasta / Puja  
Auction Compensation → Compensación en subasta  
Auction: Dexterity → Subasta: Destreza  
Auction: Dutch → Subasta: Holandesa  
Auction: Dutch Priority → Subasta: Holandesa con prioridad  
Auction: English → Subasta: Inglesa  
Auction: Fixed Placement → Subasta: Colocación fija  
Auction: Multiple Lot → Subasta: Lotes múltiples  
Auction: Once Around → Subasta: Una vuelta  
Auction: Sealed Bid → Subasta: Puja oculta  
Auction: Turn Order Until Pass → Subasta: Orden de turno hasta pasar  
Automatic Resource Growth → Crecimiento automático de recursos  
Betting and Bluffing → Apuestas y faroleo  
Bias → Sesgo  
Bids As Wagers → Pujas como apuestas  
Bingo → Bingo  
Bribery → Soborno  
Campaign / Battle Card Driven → Campaña / batalla guiada por cartas  
Card Play Conflict Resolution → Resolución de conflictos mediante cartas  
Catch the Leader → Atrapa al líder  
Chaining → Encadenamiento  
Chit-Pull System → Sistema de extracción de fichas  
Closed Drafting → Draft cerrado  
Closed Economy Auction → Subasta de economía cerrada  
Command Cards → Cartas de mando  
Commodity Speculation → Especulación de materias primas  
Communication Limits → Límites de comunicación  
Connections → Conexiones  
Constrained Bidding → Puja restringida  
Contracts → Contratos  
Cooperative Game → Juego cooperativo  
Crayon Rail System → Sistema ferroviario "Crayon Rail"  
Critical Hits and Failures → Golpes críticos y fallos  
Cube Tower → Torre de cubos  
Deck Construction → Construcción de mazo  
Deck, Bag, and Pool Building → Construcción de mazo, bolsa y reserva  
Deduction → Deducción  
Delayed Purchase → Compra diferida  
Dice Rolling → Tirada de dados  
Die Icon Resolution → Resolución por iconos del dado  
Different Dice Movement → Movimiento con dados distintos  
Drawing → Dibujo  
Elapsed Real Time Ending → Final por tiempo real transcurrido  
Enclosure → Encierro  
End Game Bonuses → Bonificaciones de final de partida  
Events → Eventos  
Finale Ending → Final tipo "finale"  
Flicking → Impulso con dedo  
Follow → Seguir  
Force Commitment → Compromiso forzado  
Grid Coverage → Cobertura de rejilla  
Grid Movement → Movimiento en rejilla  
Hand Management → Gestión de mano  
Hexagon Grid → Rejilla hexagonal  
Hidden Movement → Movimiento oculto  
Hidden Roles → Roles ocultos  
Hidden Victory Points → Puntos de victoria ocultos  
Highest-Lowest Scoring → Puntuación máxima-mínima  
Hot Potato → Patata caliente  
I Cut, You Choose → Yo corto, tú eliges  
Impulse Movement → Movimiento por impulsos  
Income → Ingresos

Increase Value of Unchosen Resources → Aumentar el valor de los recursos no elegidos  
 Induction → Inducción  
 Interrupts → Interrupciones  
 Investment → Inversión  
 Kill Steal → Robo de eliminación  
 King of the Hill → Rey de la colina  
 Ladder Climbing → Escalada (tipo ladder)  
 Layering → Superposición de capas  
 Legacy Game → Juego legacy  
 Line Drawing → Dibujo de líneas  
 Line of Sight → Línea de visión  
 Loans → Préstamos  
 Lose a Turn → Perder un turno  
 Mancala → Mancala  
 Map Addition → Añadir mapa  
 Map Deformation → Deformación del mapa  
 Map Reduction → Reducción del mapa  
 Market → Mercado  
 Matching → Emparejar / coincidencias  
 Measurement Movement → Movimiento por medición  
 Melding and Splaying → Combinar y desplegar (cartas)  
 Memory → Memoria  
 Minimap Resolution → Resolución mediante minimapa  
 Modular Board → Tablero modular  
 Move Through Deck → Avanzar a través del mazo  
 Movement Points → Puntos de movimiento  
 Movement Template → Plantilla de movimiento  
 Moving Multiple Units → Movimiento de múltiples unidades  
 Multi-Use Cards → Cartas de uso múltiple  
 Multiple Maps → Mapas múltiples  
 Narrative Choice / Paragraph → Elección narrativa / Párrafo  
 Negotiation → Negociación  
 Neighbor Scope → Alcance de vecinos  
 Network and Route Building → Construcción de redes y rutas  
 Once-Per-Game Abilities → Habilidades de una sola vez por partida  
 Open Drafting → Draft abierto  
 Order Counters → Marcadores de orden  
 Ordering → Ordenación  
 Ownership → Propiedad  
 Paper-and-Pencil → Papel y lápiz  
 Passed Action Token → Ficha de acción al pasar  
 Pattern Building → Construcción de patrones  
 Pattern Movement → Movimiento por patrones  
 Pattern Recognition → Reconocimiento de patrones  
 Physical Removal → Eliminación física  
 Pick-up and Deliver → Recoger y entregar  
 Pieces as Map → Piezas como mapa  
 Player Elimination → Eliminación de jugadores  
 Player Judge → Jugador juez  
 Point to Point Movement → Movimiento punto a punto  
 Predictive Bid → Puja predictiva  
 Prisoner's Dilemma → Dilema del prisionero  
 Programmed Movement → Movimiento programado  
 Push Your Luck → Forzar la suerte  
 Questions and Answers → Preguntas y respuestas  
 Race → Carrera  
 Random Production → Producción aleatoria  
 Ratio / Combat Results Table → Ratio / Tabla de resultados de combate  
 Re-rolling and Locking → Repetir tiradas y bloquear  
 Real-Time → Tiempo real  
 Relative Movement → Movimiento relativo  
 Resource Queue → Cola de recursos  
 Resource to Move → Recurso para mover  
 Rock-Paper-Scissors → Piedra, papel o tijera  
 Role Playing → Interpretación de roles  
 Roles with Asymmetric Information → Roles con información asimétrica  
 Roll / Spin and Move → Tirar / girar y mover  
 Rondel → Rondel  
 Scenario / Mission / Campaign Game → Juego de escenario / misión / campaña  
 Score-and-Reset Game → Puntuación y reinicio  
 Secret Unit Deployment → Despliegue secreto de unidades  
 Selection Order Bid → Puja por orden de selección  
 Semi-Cooperative Game → Juego semicooperativo  
 Set Collection → Colección de sets  
 Simulation → Simulación  
 Simultaneous Action Selection → Selección simultánea de acciones  
 Singing → Cantar  
 Single Loser Game → Juego de un único perdedor  
 Slide / Push → Deslizar / empujar  
 Solo / Solitaire Game → Juego en solitario  
 Speed Matching → Emparejar por velocidad  
 Spelling → Deletreo

Square Grid → Rejilla cuadrada  
Stacking and Balancing → Apilar y equilibrar  
Stat Check Resolution → Resolución por chequeo de atributo  
Static Capture → Captura estática  
Stock Holding → Tenencia de acciones  
Storytelling → Narración  
Sudden Death Ending → Final a muerte súbita  
Tags → Etiquetas  
Take That → Fastidiar al rival  
Targeted Clues → Pistas dirigidas  
Team-Based Game → Juego por equipos  
Tech Trees / Tech Tracks → Árboles tecnológicos / Pistas tecnológicas  
Three Dimensional Movement → Movimiento tridimensional  
Tile Placement → Colocación de losetas  
Track Movement → Movimiento en pista  
Trading → Intercambio  
Traitor Game → Juego de traidor  
Trick-taking → Bazas  
Tug of War → Tira y afloja  
Turn Order: Auction → Orden de turno: Subasta  
Turn Order: Claim Action → Orden de turno: Reclamar acción  
Turn Order: Pass Order → Orden de turno: Orden al pasar  
Turn Order: Progressive → Orden de turno: Progresivo  
Turn Order: Random → Orden de turno: Aleatorio  
Turn Order: Role Order → Orden de turno: Por roles  
Turn Order: Stat-Based → Orden de turno: Según atributo  
Turn Order: Time Track → Orden de turno: Pista de tiempo  
Variable Phase Order → Orden de fases variable  
Variable Player Powers → Poderes variables de jugador  
Variable Set-up → Preparación variable  
Victory Points as a Resource → Puntos de victoria como recurso  
Voting → Votación  
Worker Placement → Colocación de trabajadores  
Worker Placement with Dice Workers → Colocación de trabajadores con dados  
Worker Placement, Different Worker Types → Colocación de trabajadores con distintos tipos  
Zone of Control → Zona de control